

Gehoor

# Wij zijn spionnen

Pak een oude koffer en stop daar een kookwekker in. Zet de kookwekker op 10 minuten. Verstop de koffer en laat de anderen hem zoeken. Lukt het ze om de koffer te vinden?

(Een ander voorwerp mag natuurlijk ook.)



Motoriek

# We gaan stoeien..

Het maakt niet uit waar, als het maar veilig is.




Rekenen

# Hoger of lager

Neem per persoon 10 papiertjes en zet daarop de cijfers 1 t/m 10. Schut de papiertjes door elkaar en leg ze op een stapeltje. Op commando leggen jullie tegelijkertijd het bovenste papiertje op tafel. Degene met het hoogste cijfer heeft gewonnen en krijgt beide cijfers. Speel het spel uit totdat 1 persoon geen cijfers meer heeft.

(Dit kan je natuurlijk ook doen met speelkaarten)

# Wie ben ik?



Spelplezier

Neem iemand in je hoofd. Dit mag een opa, oma, broer, zus of juf zijn. Het maakt niet uit, als jullie ze allebei maar kennen.

Door vragen te stellen probeert de ander erachter te komen om wie het gaat.



Smaak

# Mmm, wat proef ik daar?

Haal 5 dingen uit je koelkast en zet deze op tafel.

Sluit je ogen. De ander voert je nu een klein hapje van 1 van de producten. Kun je raden wat het is?



Fantasie

# Zie hier een fantasiedier

Laten we samen een fantasiedier tekenen.

De 1 tekent de poten. De ander de oren of zijn staart. Enzovoort.



Creatief

# Aan de slag met... de papierdoos

Haal een aantal folders uit de papierbak en teken op alle mensen een brilletje en geef alle dieren een hoedje.

Dat ziet er grappig uit!



Motoriek

# Tijd voor... Ballonnenhockey!

Neem 1 ballon, 2 wasmanden en een krant.
Draai de krant op als een rol en maak hem vast
met plakband of een elastiekje.

Probeer nu de ballon in de wasmand
van de ander te slaan.



Muziek

# Zingen, zingen, zingen

Neem een liedje in je hoofd dat je kunt neuriën.
De ander mag raden welk liedje geneuried wordt.

Welk liedje hoor je?

# We maken een mummie

Pak een rol wc-papier en wikkel 1 persoon helemaal mee in.

Als de mummie af is mag hij proberen te lopen.

Spelplezier



Spelplezier

# Fff-fff-fff-voetbal

Neem 2 rietjes en 1 watje of propje papier. Ga allebei aan een kant van de tafel staan. Leg het watje in het midden van de tafel. Probeer door heel hard in je rietje te blazen het watje aan de kant van de ander van de tafel te blazen.

Wie de bal doorlaat heeft een strafpunt.



Motoriek

# Kegel maar om

Neem 5 flessen en 1 bal. Zet de flessen op een rijtje op de grond. Rol of schop de bal richting de flessen.

Wie kan ze allemaal om gooien?



Geheugen

# Jammie, een memory!

Neem een aantal bekers. Het liefst allemaal dezelfde, maar verschillende bekers is ook goed. Stop onder iedere beker 1 snoepje (fruit kan natuurlijk ook!) . Zorg dat er van alle snoepjes 2 dezelfde liggen. Om de beurt mogen jullie 2 bekers optillen. Als je 2 dezelfde snoepjes vindt, mag je ze opeten.



Geheugen

# Onder het doek

Neem een voorwerp uit jullie huis en leg deze onder een doek. De anderen mogen niet kijken, maar wel voelen en vragen stellen.

Kunnen zij raden wat er onder het doek ligt?



Geheugen

# Ik zie, ik zie

Kijk om je heen, neem een voorwerp in je hoofd.
Noem de kleur.

De ander mag raden wat jij gezien hebt.



Creatief

# Gefeliciteerd, jij hebt de joker!

Hoe leuk is dat!

Je mag zelf een activiteit verzinnen. Let er wel op dat het niet langer dan 10 minuten mag duren.

Zo blijft iedereen het leuk vinden.



Creatief

# Giga krabbelmonster

Neem een papiertje en een potlood.

Houd je ogen dicht en zet een krabbel. De ander mag van deze krabbel een monster, dier of ding maken.



Spelplezier

# We gaan racen!

Neem een groot vel papier (je kunt ook kleine vellen aan elkaar plakken) en een potlood.

Teken op het vel een grote racebaan.
Race met je auto of My Little Pony over de baan.



Creatief

# Giga Grommen

Jullie gaan een monstermasker maken.

Wat heb je nodig: Een doos, een mesje, oud papier, een schaar en lijm. Snij met het mesje twee ogen in de doos. Van het papier kan je de tanden, wenkbrauwen, neus en oren maken.




Rekenen

# Ri, ra, rekenen

Neem 5 kleine voorwerpen. Denk aan knipjes, elastiekjes of knikkers. Verdeel deze over 2 handen. Maak van de ene hand een vuist en laat de andere open zien.

Hoeveel zitten er in de andere hand?
(Voor wat oudere kinderen kun je meer voorwerpen pakken. )




Taal

# Ri, ra, rijmen

Jullie gaan rijmen. Zeg een woord en de ander mag daarop rijmen.

Probeer zoveel mogelijk rijmwoorden te bedenken met dezelfde eindklank.




Taal

# Banaan, wat hoor ik vooraan?

Bedenk samen zoveel mogelijk woorden die met dezelfde letter beginnen.

(**b**oot, **b**oek, **b**uik, **b**oos, **b**lij, **b**ui, **b**ijzonder).



Fantasie

# Er was eens...

Verzin samen een verhaal. Begin met “Er was eens..” en maak samen het verhaal af. Om de beurt mogen jullie een zin zeggen.

Schrijf de zinnen op en teken er mooie illustraties bij.




Rekenen

# Raad het getal

Schrijf een getal op een papiertje. De ander moet door slimme vragen te stellen het getal raden.

Als iedereen 3 getallen heeft geraden,
is het spel afgelopen.
(Meer mag natuurlijk ook, spreek dit van te voren af).



Kijken

# Lees mijn lippen

Neem een woord in je hoofd en zeg dit woord zonder geluid te maken. De ander mag, door goed naar je lippen te kijken, raden welk woord je zegt.

Als iedereen 5 woorden heeft geraden,
is het spel afgelopen.



Muziek

# Zi, za, zingen

Zing om de beurt een zin uit een bekend (kinder)liedje.




Rekenen

# Huzzelen en puzzelen

Pak een kaart, foto of plaatje uit een folder.
Knip deze in stukjes.

Laat de ander hem weer in elkaar puzzelen.



Spelplezier

# Tik, tik, boem!

Wijs in je kamer 10 voorwerpen aan. Eén persoon gaat even naar de gang. Hij is de bommenzoeker. Kies één van de 10 voorwerpen als bom. De bommenzoeker komt de kamer weer in en krijgt 5 kansen om de bom aan te wijzen. Wordt de bom aangewezen, dan zeg je heel hard “BOEM!”




Taal

# Geen ja, geen nee

Stel vragen aan de ander.
Hij mag niet met Ja of Nee antwoorden.

Gebeurt dit wel, dan is hij af en mag de volgende.



Geheugen

# Oh wat een pech, er is wat weg

Leg een aantal voorwerpen op tafel.
Kijk daar goed naar. Sluit je ogen.
De ander neemt één van de voorwerpen weg.

Doe je ogen weer open. Zie je wat er ontbreekt?



Fantasie

# Fantaseren kan je leren

Als jij een fantasiedier zou kunnen zijn,
hoe zou jij er dan uitzien?

Hoe groot zijn je tanden? Welke kleur heb je?
Wat kan je goed? Ben je ergens bang voor?